# Contribuer a BlueMind



Cette page n'est plus actualisée. À partir de BlueMind 4.8, veuillez consulter la nouvelle documentation BlueMind

### Règles de contribution

BlueMind est un projet Open Source, aussi les contributions sont les bienvenues et sont même encouragées !

Les modifications sont à fournir sous forme de patch dans un premier temps.

Envoyez-nous avant ou en même temps (mais mieux vaut avant pour éviter un rejet ou une incompréhension) le descriptif de vos modifications : objet, aspect fonctionnel, pour les aspects graphiques mieux vaut montrer un mockup en amont.

Nous portons une très grande attention à la qualité du logiciel (code, architecture, mais aussi ergonomie et cohérence globale), aussi nous appliquons cette rigueur à tout code ou fonctionnalité entrant dans BlueMind. Nous n'acceptons pas toutes les fonctionnalités et sommes exigeants sur leur ergonomie et leur présentation.

### Sur cette page :

- Règles de contribution
- Environnement de développement
- Traduction du logiciel
- MarketPlace BlueMind : outils et add-ons complémentaires

#### En rapport:

Outils et ressources BlueMind

Au niveau juridique le code est Open Source (Affero GPL) et pour toute contribution dans le produit générique, vous devez signer un copyright assignment qui donne à BlueMind la co-propriété de ce code (vous gardez aussi bien sûr votre propriété). L'idée est simple, et la même qu'applique la Free Software Foundation (http://www.gnu.org/licenses/why-assign.html) : nous souhaitons garantir la pérennité de BlueMind et donc garder la maîtrise de l'ensemble

Le document à signer est le suivant :

- Pour les particuliers : BlueMind Individual Contributor Assignment Agreement-v1.0-VF.pdf (English version)
- Pour les sociétés et organisations : BlueMind Entity Contributor Assignment Agreement-v1.0-VF.pdf (English version)

### Environnement de développement

La mise en place d'un environnement de développement pour BlueMind se fait en quelques étapes simples :

- Installer BlueMind sur la machine de développement afin d'initialiser la base de données et la configuration. Pour cela, se référer au Guide d'installation
- 2. Récupérer les sources de BlueMind en clonant sur votre machine la version disponible dans les dépôts git :

git clone https://forge.bluemind.net/stash/scm/bm/bluemind-public.git



Vous pouvez utiliser la commande ci-dessus avec l'option --depth 1 afin de récupérer un clone sans historique.

NB : le dépôt peut être consulté en ligne à cette adresse : https://forge.bluemind.net/stash/projects/BM/repos/bluemind-public 3. Installer Eclipse

## Traduction du logiciel

Vous pouvez participer à enrichir la traduction de BlueMind dans une ou plusieurs langues au moyen du site BlueMind Translate

## MarketPlace BlueMind : outils et add-ons complémentaires

Vous avez développé ou voulez développer autour de BlueMind :

- · add-ons sur le coeur du produit grâce aux points d'extension
- intégration avec des solutions externes
- outils d'intégration avec le système

Il est aussi possible de contribuer à BlueMind en développant des *add-ons* (modules complémentaires) ou programmes complémentaires et en les partageant avec la communauté BlueMind au moyen du MarketPlace.

Pour publier sur notre MarketPlace, contactez-nous: https://www.bluemind.net/contact/.

Vous pouvez aussi automatiser la publication de votre outil sur notre marketplace grâce à son API. Consultez notre page dédiée : Utilisation de l'API Marketplace.