

GESTION DES SERVEURS

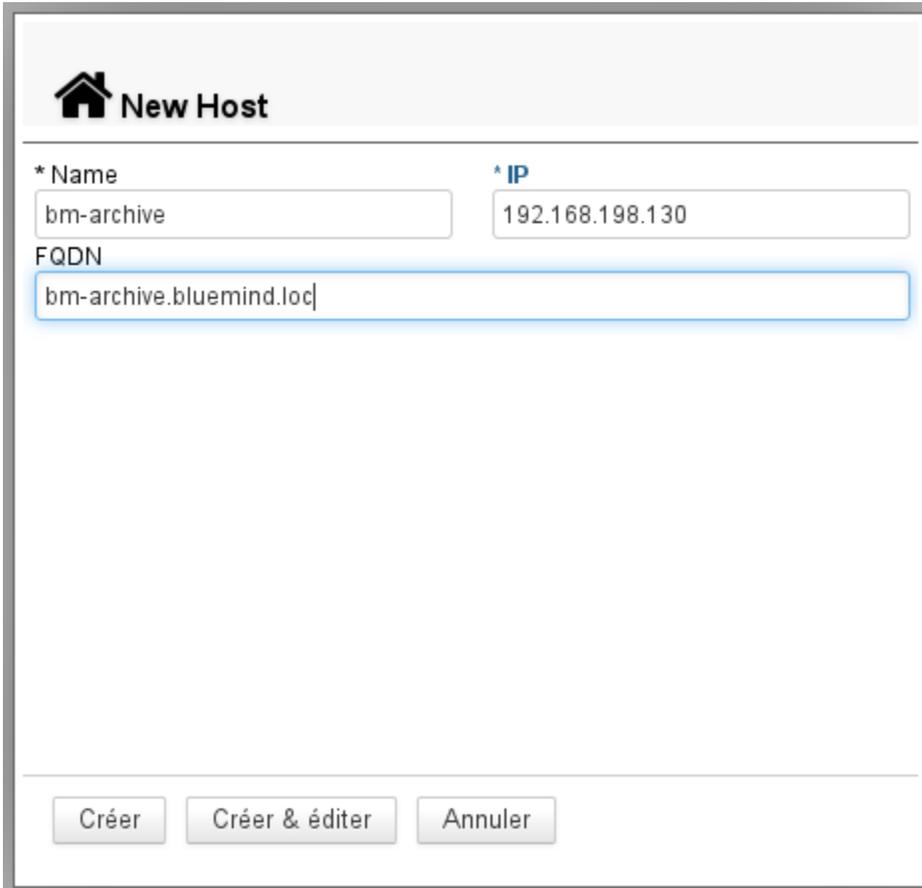
PRÉSENTATION

La page "Serveurs" de la console d'administration de BlueMind permet d'administrer les serveurs de l'installation BlueMind et les services qu'ils hébergent.

AJOUTER UN SERVEUR

Pour ajouter un nouveau serveur, depuis la page Gestion du système > Serveurs de l'application :

1. **Ajouter le serveur dans BlueMind** : cliquer sur le bouton "Nouveau serveur" et renseigner les informations du serveur sur lequel ont été installé le ou les services :



- **Nom** : le nom donné au serveur peut être différent du nom de la machine dans le réseau, il est choisi librement par l'administrateur
- **IP** : l'adresse IP du serveur
- **FQDN** : «Fully Qualified Domain Name» il s'agit du nom complet de la machine dans le domaine.

Le bouton "Créer" (touche <Entrée>) procède à la création rapide du serveur, il est ajouté dans BlueMind mais sans rôle défini. Le bouton "Créer & éditer" (touche <Ctrl-Entrée>) procède à la création du serveur et redirige vers son administration afin de lui affecter un ou des rôles.



Les services doivent être installés et accessible au moment de leur paramétrage, sinon un message de type "Can't connect to Node Server..." apparaîtra et le serveur ne pourra être ajouté.

2. **Activer le rôle ou les rôles du serveur** : se rendre dans l'administration du serveur (bouton «Créer & éditer» ci-dessus ou le sélectionner dans la liste des serveurs)
 - Aller à l'onglet "Rôles du serveur" qui présente tous les rôles attribuables.
 - Cocher les rôles correspondant au(x) service(s) installé(s).
 - Valider avec le bouton "Enregistrer" en bas d'écran afin que les changements soient pris en compte.

Le nouveau serveur est à présent disponible et peut être affecté aux services correspondant dans l'administration des domaines.

ADMINISTRATION D'UN SERVEUR

En cliquant dans la liste des serveurs sur la ligne correspondant au serveur voulu, on accède à l'administration de ce serveur.

Le premier onglet, «**Paramètres basiques**», présente les paramètres de localisation du serveur, seul le nom et la description sont modifiables, l'adresse IP et le FQDN (Fully qualified domain name) ne le sont pas :

Paramètres basiques		Rôles du serveur
Nom *	<input type="text" value="mail"/>	
IP *	<input type="text" value="172.16.120.128"/>	
FQDN *	<input type="text"/>	
Description	<input type="text"/>	

L'onglet «**Rôles du serveur**» permet de définir les différents rôles de messagerie, indexation et services que le serveur peut effectuer :

Paramètres basiques	Rôles du serveur
MESSAGERIE	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur de courrier interne	
<input type="checkbox"/> Relai de messagerie	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur de stockage des boîtes aux lettres	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur de connexion aux boîtes aux lettres	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur d'archivage des courriers	
INDEXATION / RECHERCHE	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur d'indexation pour les calendriers	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur d'indexation pour les contacts	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur d'indexation pour les emails	
<input type="checkbox"/> Serveur d'indexation pour la messagerie instantanée	
SERVICES BM	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur Central	
<input checked="" type="checkbox"/> Serveur MQ	
<input type="checkbox"/> Serveur SSO	
<input type="checkbox"/> Serveur XMPP	
<input checked="" type="checkbox"/> Console d'administration	
<input checked="" type="checkbox"/> Application calendrier	
<input checked="" type="checkbox"/> Application webmail	
<input checked="" type="checkbox"/> Application contact	
<input checked="" type="checkbox"/> Application de paramétrage	
<input type="button" value="Enregistrer"/> <input type="button" value="Annuler"/>	