

FRONTEND UI



Cette page n'est plus actualisée. À partir de BlueMind 4.8, veuillez consulter la [nouvelle documentation BlueMind](#)

PRÉSENTATION

LES DIFFÉRENTS ENVIRONNEMENTS FRONT



Pré-requis

VM avec Bluemind en version 3.5 ou supérieure prête à l'utilisation.

Environnement VueJS



Pré-requis

NodeJS installé depuis [le site officiel](#) (version 8 ou supérieure). NPM est installé avec NodeJS.

Yarn installé depuis [le site officiel](#) (version 1.12 ou supérieure).

Pour lancer le serveur de développement :

- Se placer dans le plugin contenant l'application, dans le dossier où se trouve le fichier `package.json` (normalement il est à la racine du plugin Vue.js)
- Lancer ensuite `"yarn dev"` (ou `"npm run dev"` si vous n'êtes pas dans le repo `bluemind-all`) : un serveur de développement (*live-reload enabled*) est alors exécuté. Le serveur est lancé sur http://*:9180/

Éditeur VSCode (conseillé)

Configuration VSCode (éditable via Fichier > Préférences > Paramètres)

```
{
  "settings": {
    "prettier.eslintIntegration": true,
    "editor.tabSize": 4,
    "eslint.autoFixOnSave": true,
    "eslint.validate": [
      {
        "autoFix": true,
        "language": "javascript"
      },
      {
        "autoFix": true,
        "language": "vue"
      }
    ],
  },
  "extensions": {
    "recommendations": [
      "formulahendry.auto-close-tag",
      "formulahendry.auto-rename-tag",
      "msjsdiag.debugger-for-chrome",
      "dbaeumer.vscode-eslint",
      "eg2.vscode-npm-script",
      "christian-kohler.npm-intellisense",
      "esbenp.prettier-vscode",
      "dariofuzinato.vue-peek",
      "octref.vetur",
    ]
  },
}
```



- Si le serveur de dev Webpack ne recompile pas à chaud les fichiers sources lorsqu'ils sont modifiés, c'est probablement à cause d'un nombre de "inotify watchers" insuffisant : <https://github.com/guard/listen/wiki/Increasing-the-amount-of-inotify-watchers>

Environnement GWT



Pré-requis

Eclipse Oxygen ou Photon installé.

Installation :

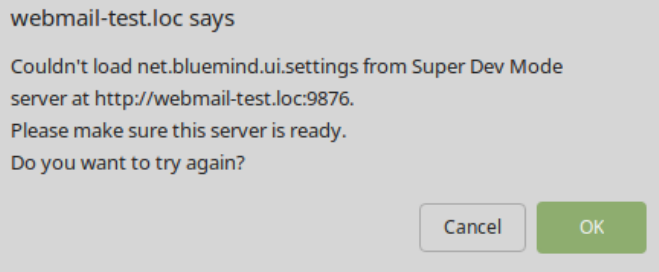
- Installer le plugin Eclipse "GWT Eclipse Plugin" (via Eclipse Marketplace)
- Lors de l'installation du plugin, cocher seulement **GWT 2.8**

Pour lancer le serveur de développement :

- Clic-droit sur le projet qui fournit le bundle JS (par exemple net.bluemind.ui.adminconsole.main pour l'AC), puis "Run As" et enfin, "GWT Development Mode with Jetty"



- Si un message de ce type "could not find any host pages in project" apparaît au lancement du serveur : clic-droit sur le projet / Propriétés / GWT / Web Application et sélectionner l'option "This directory has a WAR directory" (et configurer le dossier, web-resources par exemple).



- Si ce message d'erreur apparaît : Il y a plusieurs raisons possibles :
 - Avec le devmode il peut être nécessaire de préciser une adresse IP au serveur de dev GWT. Elle peut être défini dans Run Configuration / Arguments en précisant un paramètre "-bindAddress 0.0.0.0" (par exemple)
 - Vous avez un problème de Content Security Policy (regarder dans la console). Allez voir dans la section "En cas de problème de CSP" du devmode
 - Vous avez un problème de [Mixed Content Security](#) (regarder dans la console). Allez voir dans la section "En cas de problème avec HTTPS" du devmode

Environnement Closure



Pré-requis

- Créer les fichiers vide /root/dev-unsecure-cookies et /root/dev-no-csp sur sa VM et redémarrer le service bm-hps
- Compilation effectuée dans open/ui :

```
mvn -Dmaven.test.skip=true clean install
```

Pour lancer le serveur de développement :

- Dans open/ui exécuter le script `plover.sh`
- Sur <http://localhost:9810> sont listé les différentes configurations (~applications) gérées par plover



- Configurations Plover pratiques (à ajouter dans l'URL, juste après index.html, par exemple : <https://virt.bluemind.loc/contact/index.html?mode=RAW>)
 - ?level=QUIET pour ne afficher les warnings au-dessus de l'application,
 - ?mode=RAW qui permet d'être en mode non-compilé (tout le JS en clair)
- Plus d'informations sur la config et les options disponibles dans plover : <http://plover.com/options.html>

CONFIGURER LE REVERSE PROXY



Configurer son environnement de développement pour que le bon fichier JS (celui en cours de développement) soit consommé par le webserver du Bluemind installé sur sa VM.

Via le plugin devmode (méthode conseillée)

Avantage : ne nécessite pas de reverse proxy sur la machine de développement.



Pré-requis

Paquet [bm-plugin-webserver-devfilter](#) installé sur sa VM. Si vous n'avez pas accès au devmode il suffit de compiler le paquet en se rendant dans le dossier "devmode/".

Mise en œuvre :

- Un fichier de conf est automatiquement créé (/etc/bm/dev.json) lors de l'installation du paquet (seulement si aucun fichier de conf existant n'est détecté)
- Ajouter "IP_DE_VOTRE_HOST_SUR_RESEAU_VM dev.bluemind.test" dans le /etc/hosts de votre host
- Toujours sur l'host, démarrer le serveur de développement

Remarques :

- Dans le fichier de conf, modifier le champ 'active' des filtres pour les activer.
- À chaque modification du fichier de conf, redémarrer bm-webserver ou ajouter "?reload-devmode" à l'URL (par exemple : /cal/index.html?reload-devmode)
- Deux filtres particuliers qui peuvent être laisser toujours actifs pour développer en Closure : celui pour désactiver les appcache et l'autre sur /input/
- Vous pouvez consulter ou télécharger sur le lien suivant [la configuration par défaut du devmode](#)

En cas de problème avec HTTPS / Mixed Content Security :

Deux solutions sont possibles :

- Lancer le navigateur en "mode unsecure" :
 - Pour Firefox, depuis la page "about:config" passer le paramètre security.mixed_content.block_active_content à false
 - Pour Chrome, à priori, ils ne permettent plus d'autoriser le mixed content (voir <https://support.google.com/chrome/thread/25175839?hl=en> et <https://docs.adobe.com/content/help/en/target/using/experiences/vec/troubleshoot-composer/mixed-content.html>)
- Passer en mode full HTTP :

Par défaut Bluemind redirige le HTTP vers HTTPS. Il faut donc ajouter la configuration suivante à votre nginx (sur votre VM).

Dans cet exemple, *bluemind.virt* est l'URL utilisée pour accéder à votre VM et *bluemind-dev.virt* sera l'URL pour accéder en HTTP

```
server {
    listen 80;
    server_name bluemind-dev.virt;

    location / {
        proxy_pass https://bluemind.virt;
    }
}
```

En cas de problème de CSP :

La CSP de Bluemind bloque la requête ?

Il vous suffit de faire un touch **/root/dev-no-csp** et de redémarrer HPS

Impossible de s'authentifier avec HTTP:// ?

Vider le cache de l'application, en particulier les cookies, créer le fichier **/root/dev-unsecure-cookies** et redémarrer HPS.

En cas de problème avec HSTS :

- Sur la VM, il faut supprimer la ligne qui ajoute le header `add_header Strict-Transport-Security max-age=15768000;` dans la configuration nginx : `/etc/nginx/sites-enabled/bm-client-access`
- Puis redémarrer nginx : `nginx -s reload`
- Dans google-chrome/chromium, il est nécessaire de vider le cache HSTS (<chrome://net-internals/> / Domain Security Policy / Delete domain security policies)

Debug :

Si le devmode ne fonctionne pas, c'est probablement à cause des 2 problèmes ci-dessus.

Sinon, tentez les étapes suivants pour qualifier votre problème :

- Est-ce que la VM est ok ?
- Serveur de développement bien lancé ?
- Ping l'host depuis la VM ?
- Curl le JS recherché depuis la VM (problème de pare-feu ?)
- règles définies dans `/etc/bm/dev.json` correctes ?

Via un reverse proxy



Pré-requis

Au choix le *reverse proxy* Nginx ou Apache doit être installé sur sa machine de développement.

Remarques :

- `bluemind.host` : URL pour accéder au server BM installé sur sa VM
- `bluemind.virt` : URL utilisée pour avoir le bon JS actif (celui qu'on modifie sur sa machine de dev, compilé et servi en *live-reload* par *webpack-dev-server*).
- Exemple de `/etc/hosts` (pour un Linux) :

```
127.0.0.1      localhost bluemind.host
192.168.122.80 bluemind.virt
```

Nginx

Remarque : la configuration modifiée est celle du Nginx sur la machine de développement, pas sur la VM.

Exemple :

```
upstream core2 {
    server bluemind.virt:443;
}

server {
    listen 80;
    server_name bluemind.host;

    # SIGNATURE
    location /signature/js/compile/net.bluemind.ui.signature.application.js {
        proxy_pass http://127.0.0.1:8080/signature/js/compile/net.bluemind.ui.signature.
application.js;
    }
}
```

Apache

RewriteEngine On

```
# SIGNATURE
RewriteRule "^/signature/js/compile/net.bluemind.ui.signature.application.js$" "http://127.0.0.1:8080
/signature/js/compile/net.bluemind.ui.signature.application.js" [R]
```